

情報処理論2a

導入

中島康彦

§ 自己紹介

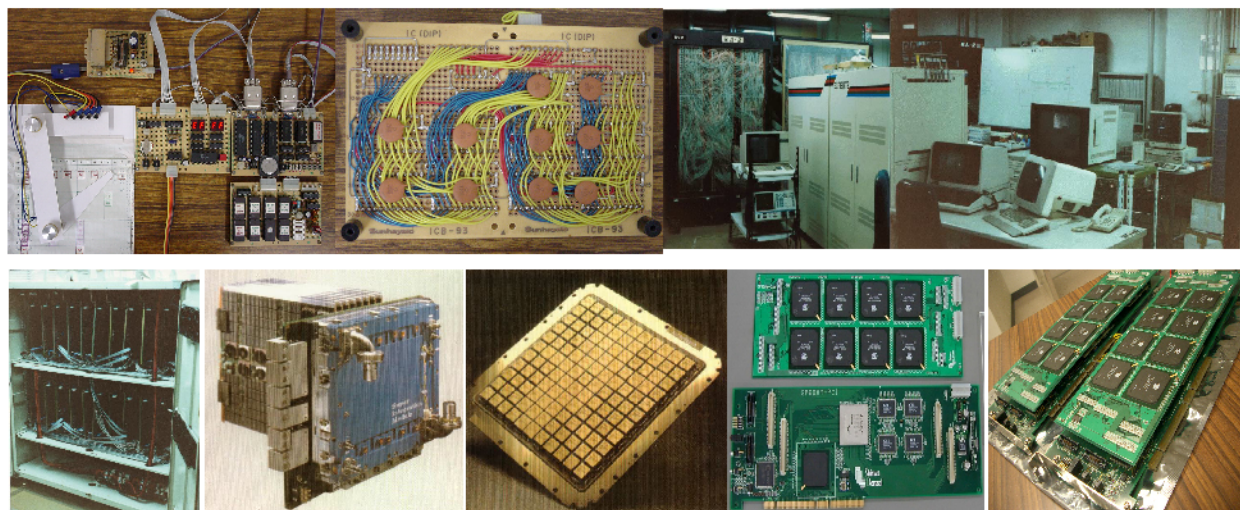
学部1~4回生 PC自作, 雑誌投稿, UNIXとネットワーク

修士1~2回生 グラフィクス専用計算機

1988- 科学技術計算用スーパーコンピュータ

1995- 基幹業務用超大型コンピュータ

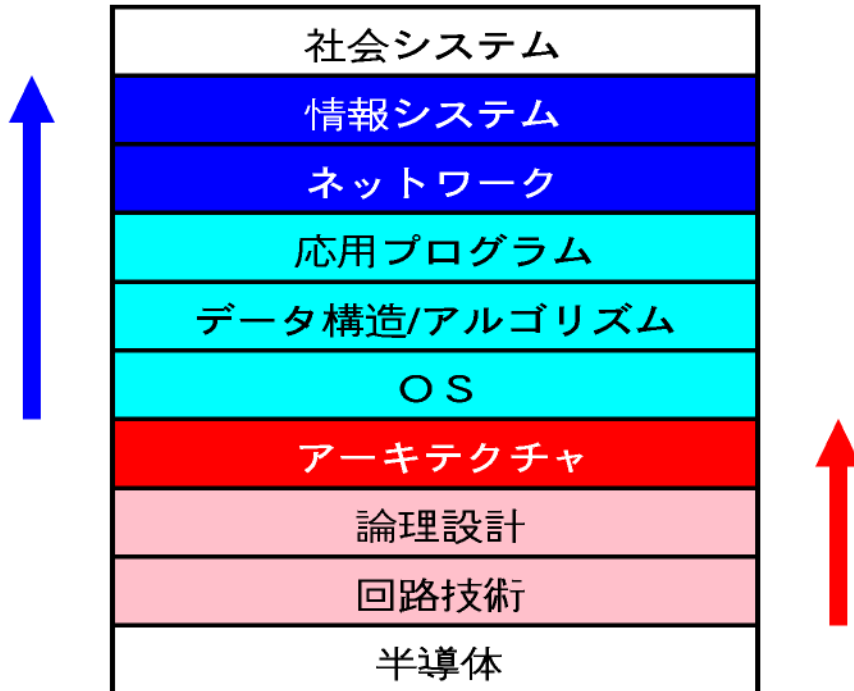
1999- 次世代高性能コンピュータ



§ 演習の背景 ... 対象は水色部分

情報システム演習
(経済学部ゼミ)

アーキテクチャ研究



§ 大学の一般情報処理教育

引用:大学等における一般情報処理教育の在り方に関する調査研究(平成13年度報告書)

リテラシ教育としての情報教育(キーボード/ワープロの使い方)

- ▶ 高校の選択必修科目「情報」2003～

教養としての情報教育

- ▶ 前期UNIX演習でやります
- ▶ 電子媒体の処理に関する批判的思考能力の育成. 振り回されることなく, 主体的に道具を使いこなすユーザ

考える訓練, 知的な創造のための実習としての情報教育

- ▶ 後期プログラミング演習でやります

§ 批判的思考を養うには、違う世界を覗くことが必要。

¥42万コース(または6年間据え置きコース)

▶ パソコン本体 (3GHz+1GB)	¥140,400
▶ WindowsXP Pro	¥29,500
▶ OfficeXP Pro	¥54,800
▶ Acrobat	¥26,200
▶ Photoshop	¥89,800
▶ Illustrator	¥72,800

¥7万コース(または毎年更新コース)

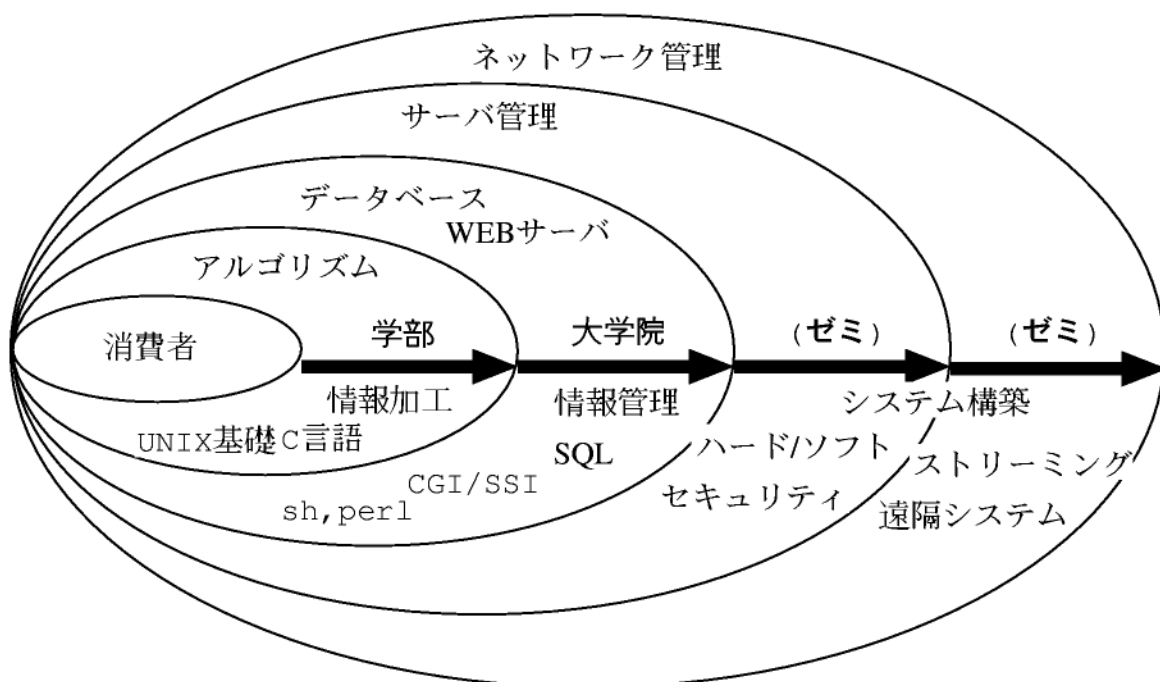
▶ パソコン本体 (2GHz+512MB)	¥70,500
▶ FreeBSD/Linux, Openoffice	¥0
▶ Magicpoint, LaTeX, PostgreSQL他	¥0

§ 演習の背景 ... パソコンはお金を吸い上げる出先機関

「パソコンを覚える」のは今や自習で十分

情報を蓄積しても共有の仕組みがなければ無駄

共有を前提とするシステムに興味がある人にはUNIXが最適



§ 全体スケジュール(後期)

C言語プログラミング/アルゴリズム演習

教科書:「C言語でやりたいことをできるにかえる基本の12章」

- 10/ ... 0章 プログラムによる問題解決
- 10/ ... 1章 最大/最小/平均
- 11/ ... 2章 日付/曜日計算(Fairfield公式)
- 11/ ... 3章 整列と計算量(バブルソートとクイックソート)
- 11/ ... 4章 二次方程式と演算精度
- 11/ ... 5章 連立一次方程式(Gauss消去法)
- 12/ ... 6章 積分(数値積分, Monte Carlo法)
- 12/ ... 7章 待ち行列シミュレーション
- 12/ ... 8章 回帰分析(最小自乗法)
- 12/ ... 9章 時系列分析(移動平均法)
- 1/ ... 10章 最短経路探索(Dijkstra法)
- 1/ ... 11章 最大流問題(多層ネットワークとKarzanov法)

§ 講義資料とレポート提出

講義資料は,

<http://www.econ.kyoto-u.ac.jp/~nakashim/htdocs-unix2>

講義中に出す課題の解答を各自メール送信する。×切は1週間後。差出人アドレスの末尾はmedia.kyoto-u.ac.jp

宛先: nakashim@econ.kyoto-u.ac.jp

件名: unix2-学生番号 (例: unix2-0400162222)

本文: 解答 および 氏名(必ず書くこと)

受信通知が自動的に届く。届かない場合は、宛先か件名が間違っている。なお、受信=受理ではない。不正行為については講義概要のレポート試験に関する規約を適用する。

定期的に、レポート受理状況を更新するので、各自、学生番号とメールアドレスを上記HPに入力して確認すること。
