

15章「PERL」

中島康彦

§15. 1 perlの概要

シェルスクリプトでは限界がある。

- ▶ パターンマッチが貧弱

C言語では大がかりになってしまう。

- ▶ 文字列処理のための領域確保が繁雑

文字列を扱える簡便なインタプリタ言語が必要

- ▶ Practical Extraction and Report Language
- ▶ 見た目(小規模, エレガント, 最少)より実用性重視(使い易さ, 効率, 完全性)
- ▶ sed, awk, sh, Cから良いとこ取り

§15. 2 perlのデータ構造

スカラ

```
$days          # 単純なスカラ変数 "days" の値  
$days[28]      # 配列 @days の 29 番目の要素の値  
$days{'Feb'}   # ハッシュ %days の 'Feb' の値  
$#days        # 配列 @days の最後のインデクス値
```

スカラの配列

```
@days         # ($days[0], $days[1], ..., $days[n])  
@days[3..5]    # @days[3..5] と同じ  
@days{'a','c'} # ($days{'a'}, $days{'c'}) と同じ
```

スカラの連想配列「ハッシュ」

```
%days         # (key1, val1, key2, val2, ...)
```

§15. 2 perlのデータ構造(続き)

数値リテラル

```
12345  
12345.67  
.23E-10  
0xffff          # 16 進数  
0377           # 8 進数  
4_294_967_296 # 下線は読みやすさのため
```

文字列リテラル

```
$Price = '$100';          # 置換されない  
print "The price is $Price.\n"; # 置換される
```

§15. 3 perlの構文

コメント

文字 "#" から行末まで

複合実行文

```
if (EXPR) BLOCK
if (EXPR) BLOCK else BLOCK
if (EXPR) BLOCK elsif (EXPR) BLOCK ... else BLOCK
LABEL while (EXPR) BLOCK
LABEL while (EXPR) BLOCK continue BLOCK
LABEL for (EXPR; EXPR; EXPR) BLOCK
LABEL foreach VAR (ARRAY) BLOCK
LABEL BLOCK continue BLOCK
```

§15. 4 perlの演算子と優先順位

結合規則と優先順位(高い順)

左結合	項 リスト演算子 (左方向に対して)
左結合	->(アロー演算子)
非結合	++ --(インクリメント／デクリメント)
右結合	**(指數演算子)
右結合	! ~ \(\リファレンス) 単項の+ 単項の-
左結合	=~ !~(パターンマッチに拘束)
左結合	* / % x(繰り返し演算子)
左結合	+ - .(文字列を連結)
左結合	<< >>(シフト)
非結合	名前付き単項演算子(括弧が省略可能な関数)
非結合	< > <= >= lt gt le ge(数値比較と文字列比較)
非結合	== != <=> eq ne cmp(数値比較と文字列比較)

§15. 4 perlの演算子と優先順位(続き)

左結合	&(ビット毎の論理積)
左結合	^(ビット毎の論理和, 排他論理和)
左結合	&&(最後に評価された値を返す点がCとは異なる)
左結合	(最後に評価された値を返す点がCとは異なる)
非結合	..(範囲演算子)
右結合	? :
右結合	= += -= *= などの代入演算子
左結合	, =>(Cと同じコンマ演算子, 目立つコンマ)
非結合	リスト演算子 (右方向にに対して)
左結合	not(論理演算 !と同じ)
左結合	and(論理演算 &&と同じ)
左結合	or xor(論理演算 と同じ)

§15. 5 perlの正規表現

^	行の最初にマッチする
\$	行の終わりにマッチする
.	(改行以外の) すべての文字にマッチする
*	0 回以上にマッチ
+	1 回以上にマッチ
?	1 回または 0 回にマッチ
[]	文字クラス
()	グループ化
	選択
\	次のメタ文字をクオートする
{n}	ちょうど n 回にマッチ
{n,}	n 回以上にマッチ
{n,m}	n 回以上 m 回以下にマッチ
\w	「単語」の構成文字 (英数字と "_") にマッチ
\W	単語の構成文字以外にマッチ
\s	空白文字にマッチ
\S	空白文字以外にマッチ
\d	数字にマッチ
\D	数字以外にマッチ

§15. 5 perlの正規表現(続き)

\b	単語の境界にマッチ
\B	単語の境界以外にマッチ
\A	文字列の最初にのみマッチ
\Z	文字列の最後にのみマッチ
\G	前回の <code>m//g</code> が終わったところにのみマッチ
\t	タブ
\n	改行
\r	復帰
\f	改ページ
\a	アラーム (ベル)
\e	エスケープ
\033	8進数で表した文字
\x1b	16進数で表した文字
\c[コントロール文字
\l	次の文字を小文字にする
\u	次の文字を大文字にする
\L	\Eまで小文字にする
\U	\Eまで大文字にする
\E	変更の終わり
\Q	\Eまで正規表現のメタ文字をクオートする

§15. 6 perlによる加工

/bin/df -ik の出力

Filesystem	1K-blocks	Used	Avail	Capacity	iused	ifree	%iused	
Mounted on								
/dev/da0s1a	516062	70112	404666	15%	3029	61865	5%	/
mfs:27	515598	12	515586	0%	10	64500	0%	/tmp
/dev/da0s1e	4129310	1859550	1939416	49%	73226	424308	15%	/usr
/dev/da0s1f	930509708	55966928	874542780	6%	160623	14409359	1%	/usr0
procfs	4	4	0	100%	69	6095	1%	/proc

加工するには

デバイス	容量KB	使用量/i	残量/i	率/i	DIR
/dev/da0s1a	516062	70112/3029	404666/61865	15%/5%	/
mfs:27	515598	12/11	515586/64499	0%/0%	/tmp
/dev/da0s1e	4129310	1859550/73226	1939416/424308	49%/15%	/usr
/dev/da0s1f	930509708	55966928/160623	874542780/14409359	6%/1%	/usr0
procfs	4	4/71	0/6093	100%/1%	/proc

§15. 6 perlによる加工(続き)

```

$TEMP  = "/tmp/df-$$";
$DF    = "/bin/df";

system "$DF -ik @ARGV > $TEMP";

if (!open(INFH, $TEMP)) {
    die "can't open $TEMP";
}

while (<INFH>) {
    if (/^(Filesystem) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+)
        \s+ (\S+) \s+ (Mounted on) $/) {
        printf "%-11s %-10s %-10s %-9s %-4s %-3s\n",
            $1, $2, $3, $6, $4, $7, $5, $8, $9;
    }
    elsif (/^(\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+) \s+ (\S+)
        \s+ (\S+) \s+ (\S+) $/) {
        printf "%-11s%-10s%-10s%-9s%-4s%-3s %-9s\n",
            $1, $2, $3, $6, $4, $7, $5, $8, $9;
    }
}

close(INFH);
unlink $TEMP;
exit 0;

```

§15.7 メールに対する自動応答

メールに対して自動的に応答メッセージを返信する例

- ▶ MH(Message Handler)に含まれるslocal(special local mail delivery)機能を用いる場合

.forwardに以下のように書く
" | /usr/local/lib/mh/slocal -user nakashim"

```
.maildeliveryに以下のように書く  
Subject ip-          | A "/usr/home/nakashim/Bin/receipt"  
Subject unix1-        | A "/usr/home/nakashim/Bin/receipt"  
Subject unix2-        | A "/usr/home/nakashim/Bin/receipt"  
Subject db1-          | A "/usr/home/nakashim/Bin/receipt"  
Subject db2-          | A "/usr/home/nakashim/Bin/receipt"  
default -            > ? "/var/mail/nakashim"
```

- ▶ receiptの標準入力にメールが渡される
シェルスクリプト／C言語／Perlなど、何で書いても構わない

§15.7 メールに対する自動応答(つづき)

▶ perlを用いて、receiptを作成する

標準入力に対し、MIMEエンコードされている部分を元の文字に戻し、日本語コードを7bit-JISコードに統一する。

変換結果は、/tmp/receipt0-\$\$に格納しておく。\$\$は一意に付けられる番号。

```
#!/usr/local/bin/perl
open(FILE0, "|/usr/local/bin/nkf -m -j>/tmp/receipt0-$$");
while (<>){
    print FILE0;
}
close FILE0;
```

改めて、/tmp/receipt0-\$\$を読み出し用にOPEN。

続いて、/tmp/receipt1-\$\$を書き込み用にOPEN。(書き込み時に日本語コードを7bit-JISコードに統一する。)

```
open(FILE0, "</tmp/receipt0-$$");
open(FILE1, "|/usr/local/bin/nkf -j>/tmp/receipt1-$$");
```

§15.7 メールに対する自動応答(つづき)

空行を検出するまでがヘッダ部分(\$parse_headerにて区別する)

chopは行末の改行文字を削除する

\$'はパターンマッチした部分以降の文字列を表す

```
$parse_header = 1;
while (<FILE0>){
    chop;
    if (/^Date:\s*/){
        if ($parse_header == 1) { $Date = $'; }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
    elsif (/^From:\s*/){
        if ($parse_header == 1) { $From = $'; }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
    elsif (/^Return-Path:\s*/){
        if ($parse_header == 1) { $ReturnPath = $'; }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
    elsif (/^Subject:\s*/){
        if ($parse_header == 1) { $Subject = $'; }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
    elsif (/^To:\s*/){
        if ($parse_header == 1) { $To = $'; }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
}
```

§15. 7 メールに対する自動応答(つづき)

```
    elsif (/boundary=/) {
        if ($parse_header == 1) { $boundary = $'; }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
    elsif (/^\s*$/)
    {
        if ($parse_header == 1) {
            $parse_header = 0;
        }
        else { print FILE1; print FILE1 "\n"; }
    }
    /* ヘッダ部分の解析が終了。$parse_headerを0にして、収集した情報から判断する。次頁にて説明 */
    else {
        if ($parse_header == 0){print FILE1;print FILE1 "\n"; }
    }
    /* 本文中の空行はそのまま出力 */
}
else {
    if ($parse_header == 0){print FILE1;print FILE1 "\n"; }
}
/* 空行以外は、ヘッダ部分であれば無視。そうでなければ本文なのでそのまま出力 */
}

close FILE0;
close FILE1;
system "/usr/local/bin/mhmail -s auto-receipt \"$ReturnPath\" < /tmp/receipt1-$$";
system "/usr/local/bin/mhmail -s auto-receipt \"nakashim@econ.kyoto-u.ac.jp\" < /tmp/receipt1-$$";
unlink("/tmp/receipt0-$$");
unlink("/tmp/receipt1-$$");
exit 0;
```

§15. 7 メールに対する自動応答(つづき)

返信内容を作成する部分

```
$Subject      = "None"          unless ($Subject);
$date         = "Unknown"        unless ($Date);
$From         = "Not Specified" unless ($From);
$returnPath   = "Not Specified" unless ($ReturnPath);
if ($From !~ /media.kyoto-u.ac.jp/) {
    printf FILE1 ("このレポートの送信者は\"%s\". \n", $From);
    print FILE1 "メディアセンタのアドレス(*.media.kyoto-u.ac.jp)以外は無効\n";
    print FILE1 "受け取りは拒否されました. \n";
}
elsif ($Subject =~ /db2-[0-9]{10}/) {
    print FILE1 "以下のレポート(データベース構築論2)を受信しました. \n";
    print FILE1 "ただし、現在のところレポート課題はありません. \n";
}
else {
    printf FILE1 ("このレポートの題名は\"%s\". \n", $Subject);
    print FILE1 "受取りは拒否されました. \n";
}
print FILE1 "=====\\n";
printf FILE1 "Subject: %s\\n", $Subject;
printf FILE1 "Date: %s\\n", $Date;
printf FILE1 "From: %s\\n", $From;
printf FILE1 "ReturnPath:%s\\n", $ReturnPath;
print FILE1 "-----\\n";
```

§15.8 マークシート集計

マークシート読み取り装置からの入力

- ▶ 1枚の内容が1行のテキストとして出力される
 - ▶ 5択×50項目であれば0～5の数字が50桁並ぶ(区切りはタブ)
 - ▶ 各項目に複数マークをした場合は0になる
 - ▶ 3枚読み込んだ場合の例

- ▶ 50人の審査対象に、1:合格、2:不合格をつけるために使う
 - ▶ 50人の候補者から、数名を選択するために使う
2つの機能を1つのプログラムで実現する

§15. 8 マークシート集計(つづき)

候補者リスト、使い方の表示、配列初期化

```

#!/usr/local/bin/perl
$maxmem = 5;
@member = ('---- ', '中島 ', '松井 ', '川端 ', '佐藤 ', '鈴木 ');
);
if ($#ARGV != 1) {
    printf "使い方: %s <type> <ファイル>\n", $PROG;
    printf "          type=0: 可否\n";
    printf "          type=n: n人選出\n";
    exit 1;
}
$type = $ARGV[0];
if (!open(INFH, $ARGV[1])) {
    die "can't open $ARGV[1]";
}
for ($i = 1; $i <= $maxmem; $i++) {
    $sum1[$i] = 0;
    $sum2[$i] = 0;
}

```

§15.8 マークシート集計(つづき)

入力データを配列に読み込む

```
$pages = 0;
$illegal = 0;
while (<INFH>) {
    chop;
    @line = split(/\t/); /* 1行を読み込み、タブごとに配列lineの各要素に格納 */
    for ($i = 0; $i <= 5; $i++) { $check[$i] = 0; }
    for ($i = 1; $i <= $maxmem; $i++) { $check[$line[$i-1]]++; }
        /* 0~5の数値のいずれであるかを配列checkに累積していく */
    if ($check[3] + $check[4] + $check[5] > 0) { $illegal++; }
        /* 3~5の数値があった場合、無効票として計上 */
    elsif ($type>0 && ($check[1]>$type || $check[2]>0)) { $illegal++; }
        /* N名選出なのに、1または2のマークがNを超えてる場合、無効票として計上 */
    else {
        for ($i = 1; $i <= $maxmem; $i++) {
            $sum1[$i] += ($line[$i-1] == 1)?1:0;
            $sum2[$i] += ($line[$i-1] == 2)?1:0;
        }
        /* 正しいカードであれば集計に加える */
    }
    $pages++;
}
printf "投票総数 %2d\n", $pages;
printf "無効総数 %2d\n", $illegal;
```

§15.8 マークシート集計(つづき)

可否投票か選出かによって処理を分ける

```
if ($type == 0) { /* 可否投票 */
    for ($i = 1; $i <= 20; $i++) { /* 最大20人に制限(画面サイズの都合) */
        printf "No.%2d ", $i;
        print (($sum1[$i]>$pages*2/3)?"●":"-"); /* 2/3を超える可にて合格 */
        printf "可%2d ", $sum1[$i];
        printf "否%2d ", $sum2[$i];
        printf "白%2d\n", $pages - $illegal - $sum1[$i] - $sum2[$i];
    }
}
else { /* N人選出 */
    for ($i = 1; $i <= $maxmem; $i++) {
        push(@result, sprintf("%2d %s\n", $sum1[$i], $member[$i]));
        /* 名前を含む文字列として結果を配列resultに格納 */
    }
    @top = reverse sort @result; /* 大きい順に並べ替え */
    for ($i = 0; $i < 20; $i++) {
        print (($i<$type)?"●":"-");
        print $top[$i];
    } /* 当選者に● */
}
close(INFH);
exit 0;
```

今日はここまで